



Wyobraźmy sobie
przyszłość



CZY UCZENIE GŁĘBOKIE (DEEP LEARNING) ZMIENI EDUKACJĘ?



Czym jest uczenie głębokie (deep learning)?

Uczenie głębokie (deep learning) to **poddziedzina sztucznej inteligencji (AI)**, która polega na tworzeniu modeli matematycznych złożonych z wielu warstw (stąd nazwa "głęboki"). Te modele są trenowane przy użyciu dużej ilości danych wejściowych w celu rozwiązywania różnych zadań, takich jak **klasyfikacja obrazów, rozpoznawanie mowy, tłumaczenie maszynowe, czy też sterowanie samochodami autonomicznymi.**

W uczeniu głębokim wykorzystuje się sieci neuronowe, które umożliwiają automatyczne wyciąganie cech i przetwarzanie informacji w sposób analogiczny do ludzkiego mózgu.



Czym jest Sztuczna Inteligencja (Artificial Intelligence)?

Sztuczna inteligencja to zdolność maszyn do wykazywania ludzkich umiejętności, takich jak rozumowanie, uczenie się, planowanie i kreatywność.

Sztuczna inteligencja umożliwia systemom technicznym postrzeganie ich otoczenia, radzenie sobie z tym, co postrzegają i rozwiązywanie problemów, działając w kierunku osiągnięcia określonego celu.

Komputer odbiera dane (już przygotowane lub zebrane za pomocą jego czujników), przetwarza je i reaguje.

Systemy SI są w stanie stopnia dostosowywać swoje zachowanie, analizując skutki wcześniejszych działań i działając autonomicznie.



Rozwój Sztucznej Inteligencji

Rozwój SI to proces, który trwa już od ponad sześćdziesięciu lat. Kilka najważniejszych wydarzeń dla rozwoju SI to:

- **Powstanie pojęcia sztucznej inteligencji**
w 1956 roku w Dartmouth College odbyła się konferencja, na której zaproponowano pojęcie SI i określono jej cele i metody.
- **Algorytmy uczenia maszynowego**
w 1959 roku Arthur Samuel zaprezentował algorytm uczący się gry w warcaby, który stał się podstawą dla rozwoju algorytmów uczenia maszynowego.
- **Sieci neuronowe**
w latach 60. i 70. powstały pierwsze modele sieci neuronowych, które stały się podstawą dla rozwoju sieci neuronowych stosowanych dzisiaj w sztucznej inteligencji.
- **Przetwarzanie języka naturalnego**
w latach 80. i 90. zaczęto intensywnie pracować nad rozwojem metod przetwarzania języka naturalnego, co pozwoliło na tworzenie systemów rozpoznających mowę, tłumaczących języki i analizujących teksty.
- **Deep Learning**
w latach 2010- 2012 pojawiły się pierwsze modele uczenia głębokiego





Rok produkcji 1927

Metropolis, Fritz Langa



Rok produkcji 2004

Ja, Robot, Alex Proyas



Rok produkcji 2015

Ex Machina, Alex Garland



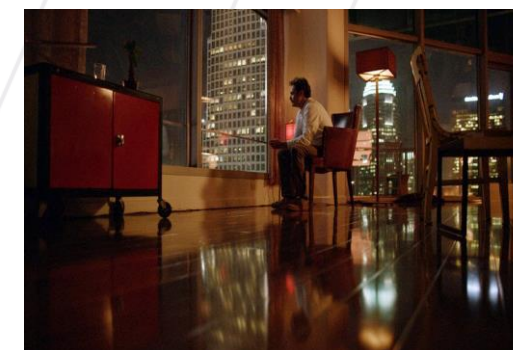
Rok produkcji 1984

Terminator, James Camron



Rok produkcji 1999

Matrix, Lily Wachowski,
Lana Wachowski



Rok produkcji 2013

HER (Ona), Spike Jonze



AI po raz pierwszy wygrało z mistrzem w szachy w 1997 roku.

Program stworzony przez firmę IBM o nazwie Deep Blue pokonał ówczesnego mistrza świata Garriego Kasparowa w sześciu meczach.



AI wygrało z mistrzem w grę GO w 2016 roku.

Program AlphaGo, opracowany przez firmę DeepMind (należącą do Alphabet Inc., spółki-matki Google), pokonał ówczesnego mistrza Lee Sedola w meczu, który odbył się w Korei Południowej.

To wydarzenie było przełomowe dla rozwoju sztucznej inteligencji, ponieważ gra w Go uważana jest za jedną z najtrudniejszych gier strategicznych, wymagających głębokiej intuicji i kreatywności. Zwycięstwo AlphaGo nad mistrzem Go pokazało, że maszyny potrafią nauczyć się taktyk i strategii, których nie są w stanie opanować ludzie.



Trump 'speaks' Chinese: IFlytek uses new speech synthesis technology to simulate US president's voice speaking in Chinese at an AI conference held in Beijing on Thursday

Przetłumaczone z angielski przez Google

Trump „mówi” po chińsku: IFlytek wykorzystuje nową technologię syntezy głosu do symulacji głosu prezydenta USA mówiącego po chińsku na konferencji AI, która odbyła się w Pekinie w czwartek

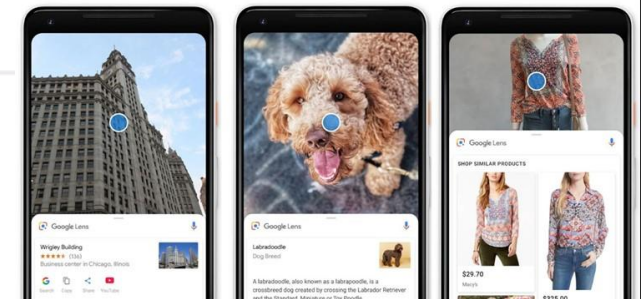


W trakcie konferencji dotyczącej AI w 2017 roku prezydent Donald Trump przemówił „swoim głosem” w języku chińskim.

Wykorzystano do tego technologię syntezy głosu firmy iFlytek.



- Telefon
- Media społecznościowe
- Rozpoznawanie obrazu
- Zakupy
- Muzyka
- Filmy
- Banki
- Obsługa klienta
- ...





- ☰ YouTube PL
- 🏠 Główna
- 📺 Shorts
- 📁 Subskrypcje

- 📺 Biblioteka
- 🕒 Historia
- 📺 Twoje filmy
- 🕒 Do obejrzenia
- 👍 Polubione filmy
- ➡ Miriam

- Subskrypcje
- 👤 Śpiewające Brzd... (↔)
- 👤 EWTN Polska (↔)
- 👤 Sanktuarium Boż... (↔)
- 👤 Langusta na palmie
- 👤 Dominikanie.pl



Jak zarobić dzięki sztucznej inteligencji? [Biznes 2.0]

269 tys. wyświetleń • 3 tygodnie temu



... języków: <https://www.youtube.com/c/InstytutLingwistyki> ~~~~~ Od kilku tygodni Chat GPT robi furorę w sieci: ...



OpenAI cz.1 - PODSTAWY, sztuczna inteligencja dla biznesu, jak skonfigurować i używać AI.

3 tys. wyświetleń • 1 miesiąc temu



W tym filmie przybliżam świat sztucznej inteligencji i jej możliwości dla biznesu. W części 1 przedstaw...
0:10 ... nazywa się czat GPT i o sztucznej inteligencji która ma zastąpić człowieka o programistach kt...



GOOGLE w PANICE! (ChatGPT zmienia Internet i Rynek Pracy) #BizON

414 tys. wyświetleń • 2 tygodnie temu



ChatGPT to kolejny etap TECHNOLOGICZNEJ REWOLUCJI? Wydaje się, że tak! To obecnie najszybciej ...
1:55 ... z nami własną świadomość finansową Czas to pieniąż Więc zaczynamy Czym jest chat GP...

4K

BUSINESS INSIDER



TECHNOLOGIE

Bogacz uzależniony od sztucznej inteligencji. Ostrzega przed zagrożeniami

24.01.2023 | Aaron Mok



TECHNOLOGIE

Google ogłasza "czerwony alarm" i prosi o pomoc w walce z chatem GPT

23.01.2023 | Insider



TECHNOLOGIE

Sztuczna inteligencja może odebrać pracę. Oto 10 zawodów, które zastąpi

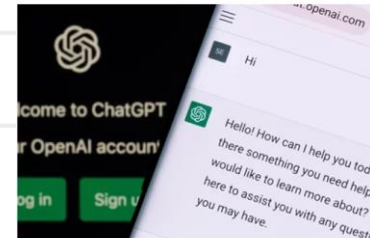
03.02.2023 | Jacob Zinkula, Aaron Mok



TECHNOLOGIE

ChatGPT na rozmowie rekrutacyjnej w konkurencji. Jak sobie radzi?

02.02.2023 | Sawdah Bhairiya



TECHNOLOGIE

ChatGPT potrafi pisać piosenki, planować wycieczki i nie tylko. Sprawdź, jak z niego korzystać

19.02.2023 | Sarah Jackson



NOWE TECHNOLOGIE

Walka na czatboty. Google goni Microsoft i zaczyna dogfooding

16.02.2023 | Thomas Maxwell, Hugh Langley



TECHNOLOGIE

ChatGPT jest najszybciej rosnącą aplikacją w historii. Ogłasza płatną subskrypcję

02.02.2023 | Ann



Tylko u nas TECHNOLOGIE

ChatGPT objaśnia strategię inwestycyjną Warrena Buffetta i proponuje mu akcje

31.01.2023 | Phil Rosen



WIADOMOŚCI

Dzięki ChatGPT napisał artykuł o wartości 600 dol. w zaledwie 30 sekund

26.01.2023 | Insider, Beatrice Nolan



premium WIADOMOŚCI

Sztuczna inteligencja przejmuje stery. Zwolnienia i cięcia wynagrodzeń na rynku IT

26.01.2023 | Mikołaj Kunica

Google chat gpt

Wszystko Wiedomości Grafika Wideo Zakupy Więcej Narzędzia

Okolo 72 800 000 wyników (0,30 s)

openai.com
https://openai.com › blog › chatgpt Tłumaczenie strony

Introducing ChatGPT - OpenAI

30 lis 2022 — We've trained a model called **ChatGPT** which interacts in a conversational way.

The dialogue format makes it possible for **ChatGPT** to answer ...

[Research index](#) · [About](#) · [Aligning language models](#) · [ChatGPT Plus](#)

Podobne pytania

Czy ChatGPT jest bezpieczny? ▾

Czy ChatGPT jest darmowy? ▾

Jak włączyć czat GPT? ▾

Czy ChatGPT jest po polsku? ▾

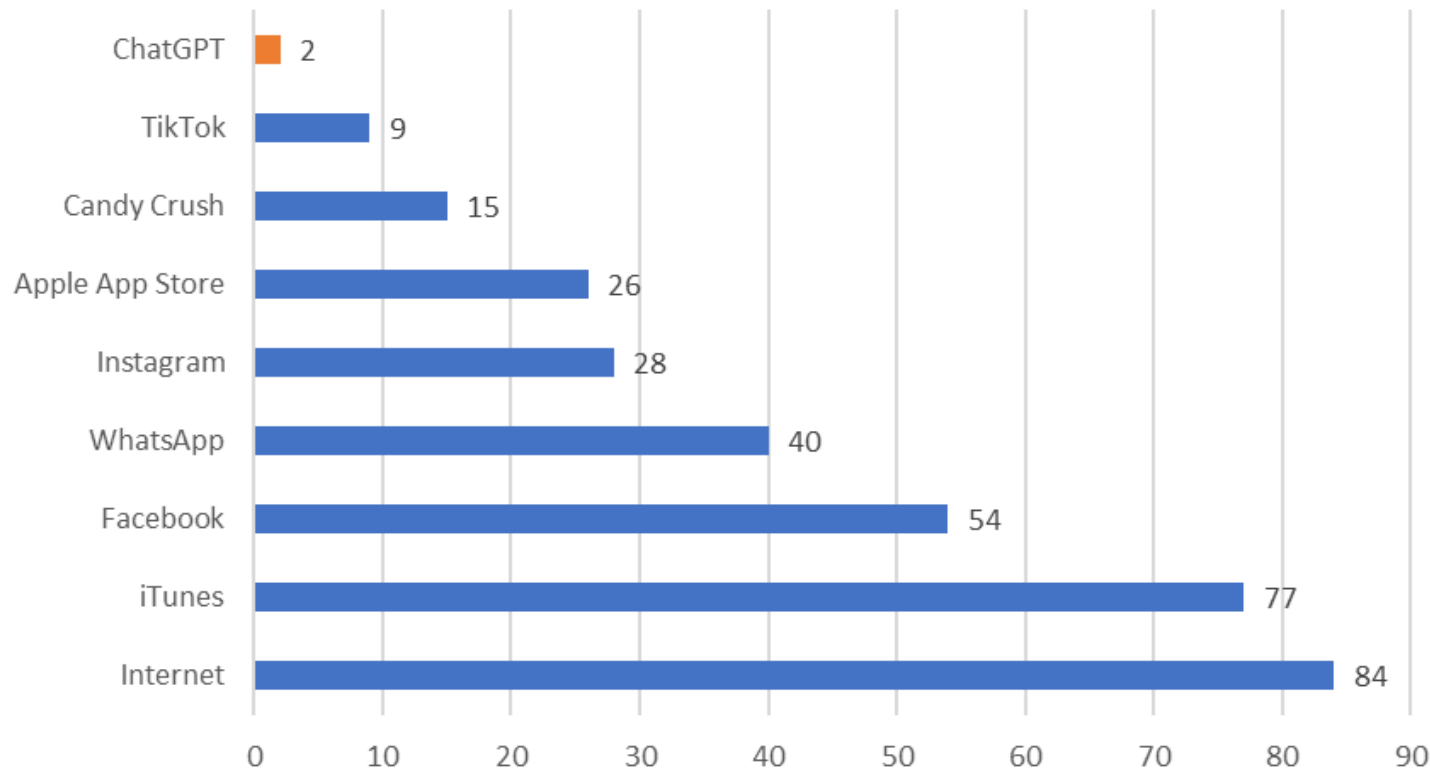
Prześlij opinię

benchmark.pl
https://www.benchmark.pl › artykuły ▾

Chat GPT: jak korzystać. Prosty poradnik - Benchmark.pl

27 sty 2023 — Co to jest **Chat GPT**? Użytkownicy upodobili sobie korzystanie z Chatu GPT na ogromną skalę. Jest to nic innego, jak sztuczna inteligencja ...

Czas niezbędny do uzyskania 100 mln użytkowników (w miesiącach)



Źródło: Boston Consulting Group.

Czym jest ChatGPT?

ChatGPT to duży model językowy sztucznej inteligencji opracowany przez OpenAI.

*Został on **wytrenowany na bardzo dużej ilości tekstów i ma zdolność do generowania tekstu na różne tematy, odpowiadania na pytania i udzielania porad w różnych dziedzinach.***

ChatGPT może być używany do rozmów z ludźmi na tematy związane z nauką, technologią, kulturą, biznesem i wieloma innymi dziedzinami.

ChatGPT jest jednym z największych i najpotężniejszych modeli językowych na świecie, a jego zdolność do generowania wysokiej jakości tekstu przyczyniła się do postępu w dziedzinie sztucznej inteligencji i językowej przetwarzania danych.

Jak duża baza tekstów jest dostępna dla ChatGPT?

Dokładna liczba tekstów, na których został wytrenowany ChatGPT, może się zmieniać w zależności od wersji modelu, ale na ogół jest to bardzo duża ilość danych.

Najnowsza wersja ChatGPT-3 została wytrenowana na ponad 45 terabajtach danych, co obejmuje m.in. miliardy stron internetowych, artykułów prasowych, książek, filmów, podcastów i innych tekstów i mediów.

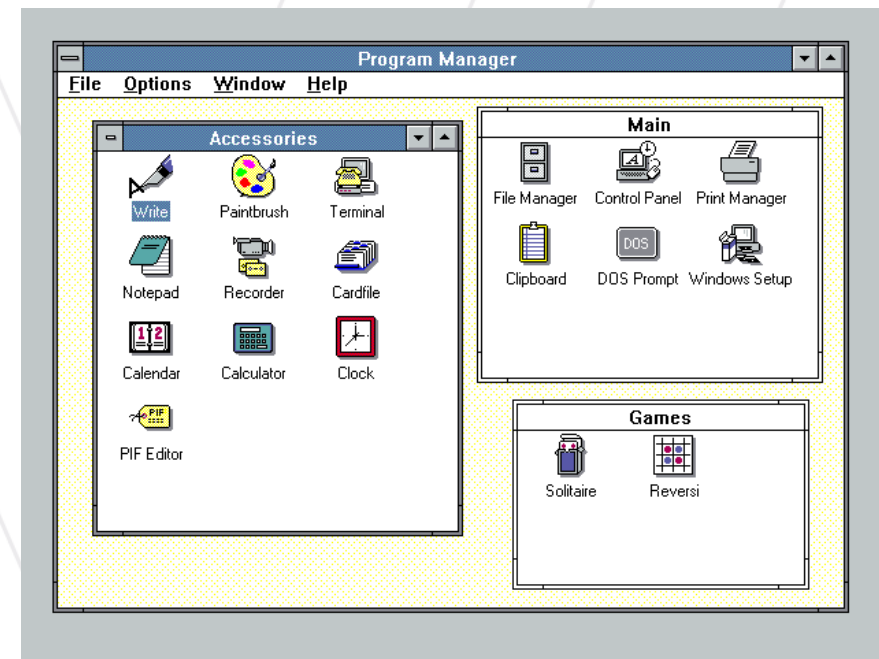
*Jest to ogromna ilość informacji, które ChatGPT-3 jest w stanie przetwarzać i **wykorzystywać do generowania tekstu, odpowiadania na pytania i udzielania porad.** Warto zaznaczyć, że ChatGPT-3 może również być dostosowywany do konkretnych zastosowań lub dziedzin, co pozwala na jeszcze bardziej wyspecjalizowane wykorzystanie tego modelu.*

- Naturalny język komunikacji w wielu językach
- Łatwy interfejs podstawowy
- Dostępny do testowania dla wszystkich
- Szeroki zakres tematów
- ...

```
Displays a list of files and subdirectories in a directory.
DIR [drive:][path][filename] [/P] [/W] [/A[:[attribs]]] [/O[:[sortord]]]
  [/S] [/B] [/L] [/C[H]]

[drive:][path][filename] Specifies drive, directory, and/or files to list.
/P Pauses after each screenful of information.
/W Uses wide list format.
/A Displays files with specified attributes.
attribs  D Directories  R Read-only files  H Hidden files
         S System files  A Files ready to archive - Prefix meaning "not"
/O List by files in sorted order.
sortord  N By name (alphabetic)  S By size (smallest first)
         E By extension (alphabetic)  D By date & time (earliest first)
         G Group directories first - Prefix to reverse order
         C By compression ratio (smallest first)
/S Displays files in specified directory and all subdirectories.
/B Uses bare format (no heading information or summary).
/L Uses lowercase.
/C[H] Displays file compression ratio; /CH uses host allocation unit size.

Switches may be preset in the DIRCMD environment variable. Override
preset switches by prefixing any switch with - (hyphen)--for example, /-W.
C:\>_
```



- Dzień dobry! Jak mogę Ci pomóc dzisiaj?
- Dzień dobry. Czy możesz napisać dla mnie rozprawkę na temat polskich poetów romantycznych?
- Oczywiście, z przyjemnością napiszę dla Ciebie taką rozprawkę.

Polscy poeci romantyczni byli częścią szerszego ruchu literackiego, który rozwijał się w Europie w XIX wieku. Celem tego ruchu było ukazanie duchowych i emocjonalnych aspektów życia oraz odzwierciedlenie indywidualizmu i dążenia do wolności. W Polsce, poezja romantyczna nabrała szczególnego znaczenia, ponieważ stała się narzędziem walki z zaborcą i umacniała ducha narodowego.

Niektórzy z najważniejszych polskich poetów romantycznych to: Adam Mickiewicz, Juliusz Słowacki, Cyprian Kamil Norwid

i Zygmunt Krasiński. Każdy z nich miał własne, unikalne podejście do poezji, ale wszyscy łączyła wspólna idea o odbudowie niepodległej Polski i ukazania jej dumy i godności.

Mickiewicz, uważany za jednego z największych poetów polskich, był znany z takich dzieł jak "Ballady i romanse" i "Dziady". Jego poezja jest pełna nie tylko miłości i patriotyzmu, ale także głębokiej refleksji filozoficznej i religijnej.

Słowacki natomiast, który jest uważany za twórcę polskiej poezji dramatycznej, napisał takie utwory jak "Kordian" i "Beniowski". Jego poezja jest pełna mocy i dramatu, a także ukazuje jego filozoficzne i polityczne przekonania.

Norwid, z kolei, był uważany za poety-filozofa, a jego poezja jest pełna skomplikowanych metafizycznych i filozoficznych odniesień. Jego dzieła, takie jak "Quidam" i "Cato" wyrażają jego niezwykle i niepowtarzalne podejście do świata (...)

- Czy możesz napisać drugą wersję tej rozprawki?
- Oczywiście!

Polscy poeci romantyczni byli jednymi z najważniejszych przedstawicieli romantyzmu w Europie. Epoka ta charakteryzowała się poszukiwaniem indywidualnego ja, uwielbieniem natury i nostalgia za minione czasy. W Polsce pojawienie się romantyzmu było związane z walką o odzyskanie niepodległości i poczucie narodowej tożsamości.

*Wśród wybitnych polskich poetów romantycznych można wymienić Adam Mickiewicza, Juliusza Słowackiego i Cypriana Kamila Norwida. Mickiewicz, uważany za jednego z największych poetów polskich, jest autorem takich dzieł jak "Pan Tadeusz" i "Dziady". Słowacki natomiast jest znany z takich utworów jak "Kordian" i "Beniowski". Norwid, choć mniej znany, również przyczynił się do rozwoju polskiej poezji romantycznej swoimi utworami, takimi jak "**Cypisek**" i "Fortepian Szopena".*

Poeci ci ukazywali swoje emocje i marzenia poprzez poezję, co było charakterystyczne dla romantyzmu. Ich utwory były pełne tęsknoty za minionymi czasami i uwielbienia natury. Wiele z nich miało także wymiar polityczny i ukazywało walkę o wolność i niepodległość Polski.

Wniosek może być taki, że polscy poeci romantyczni odgrywali ważną rolę w kształtowaniu narodowej tożsamości i byli ważnymi przedstawicielami epoki romantyzmu. Ich utwory nadal cieszą się popularnością i są cenione zarówno przez badaczy, jak i szerokie grono czytelników.

- Jakie wydarzenie w trakcie II wojny światowej było kluczowe dla zwycięstwa Aliantów?

Wiele wydarzeń w trakcie II wojny światowej było kluczowe dla zwycięstwa Aliantów, ale niektóre z nich szczególnie się wyróżniają. Oto kilka z nich:

- 1. Bitwa o Stalingrad: Bitwa ta, która trwała od sierpnia 1942 do lutego 1943 roku, zdecydowała o przegranej Armii Niemieckiej i stanowiła kluczowy punkt odwrócenia losów wojny na froncie wschodnim.*
 - 2. Bitwa o Atlantyk: Bitwa ta trwała przez cały okres wojny i była kluczowa dla zachowania dostaw surowców i wyposażenia dla Aliantów. Dzięki zwycięstwu w tej bitwie Alianci zachowali kontrolę nad Morzem Atlantyckim i zapewnili sobie bezpieczne szlaki handlowe.*
 - 3. Inwazja aliancka na Europę: D-Day, czyli inwazja aliancka na plaże Normandii we Francji 6 czerwca 1944 roku, była kluczowym wydarzeniem, które otworzyło drugi front w Europie i zmusiło Niemców do walki na dwóch frontach.*
 - 4. Bombardowanie Hiroshima i Nagasaki: W sierpniu 1945 roku, Stany Zjednoczone użyły bomby atomowej na miasta Hiroshima i Nagasaki, co przyspieszyło kapitulację Japonii i zakończenie wojny na Pacyfiku.*
- Choć każde z tych wydarzeń było ważne, można argumentować, że kombinacja wszystkich tych działań była kluczowa dla ostatecznego zwycięstwa Aliantów w II wojnie światowej.*

- Znajdź rozwiązania równania: $x^2 - 4 = 0$

Rozwiązanie równania kwadratowego $x^2 - 4 = 0$ można znaleźć stosując wzór ogólny na pierwiastki równania kwadratowego:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

W tym przypadku mamy:

$a = 1$, $b = 0$ i $c = -4$, więc możemy podstawić wartości do wzoru i otrzymać:

$$x = \frac{-0 \pm \sqrt{0^2 - 4(1)(-4)}}{2(1)} \quad x = \pm \frac{\sqrt{16}}{2} \quad x = \pm \frac{4}{2} \quad x = \pm 2$$

Więc rozwiązania dla równania kwadratowego $x^2 - 4 = 0$ to $x_1 = -2$ i $x_2 = 2$.

- Jeszcze jedno zadanie: Dwa pociągi o długościach 100 m i 300 m poruszają się po równoległych torach z prędkościami 36 km/h i 108 km/h w tę samą stronę. Jak długo się mijają?

Aby obliczyć czas mijania się dwóch pociągów, można użyć następującego wzoru:

$$t = (d + L1 + L2) / (v1 + v2),$$

gdzie:

t to czas mijania się pociągów, d to odległość między końcami pociągów,

L1 to długość pierwszego pociągu, L2 to długość drugiego pociągu,

v1 to prędkość pierwszego pociągu, v2 to prędkość drugiego pociągu.

W tym zadaniu mamy $d = 0$, $L1 = 100$ m, $L2 = 300$ m, $v1 = 36$ km/h, $v2 = 108$ km/h.

Najpierw należy przeliczyć prędkości z km/h na m/s:

$$v1 = 36 \text{ km/h} * 1000 \text{ m} / 3600 \text{ s} = 10 \text{ m/s}, \quad v2 = 108 \text{ km/h} * 1000 \text{ m} / 3600 \text{ s} = 30 \text{ m/s}.$$

Następnie wstawiamy wartości do wzoru:

$$t = (0 + 100 + 300) / (10 + 30) = 400 / 40 = 10 \text{ s}.$$

Odpowiedź: Czas mijania się pociągów wynosi 10 s.

- Zaproponuj proszę w języku włoskim miejsca do zwiedzenia w Sienie

Ecco alcune idee di luoghi da visitare a Siena:

- 1. Piazza del Campo: la piazza principale di Siena, con la famosa Torre del Mangia e il Palazzo Pubblico. È un luogo ideale per rilassarsi e godersi l'atmosfera della città.*
- 2. Il Duomo di Siena: una cattedrale gotica situata nel centro storico di Siena. La sua facciata decorata con marmi policromi, statue e bassorilievi è davvero spettacolare.*
- 3. La Basilica di San Domenico: una chiesa francescana con un magnifico interno decorato con affreschi e opere d'arte. Qui si trova anche la testa di Santa Caterina da Siena.*
- 4. La Fortezza Medicea: una fortezza costruita nel XVI secolo dai Medici. Oggi ospita una serie di mostre ed eventi culturali.*
- 5. Il Museo Civico: un museo che ospita una vasta collezione di opere d'arte, tra cui dipinti, sculture, tessuti e ceramiche.*
- 6. La Chiesa di Santa Maria della Scala: un ex ospedale che oggi ospita un museo di arte medievale e rinascimentale.*
- 7. Il Palazzo Chigi-Saracini: un palazzo gotico che ospita una collezione di opere d'arte, tra cui dipinti, sculture e strumenti musicali.*
- 8. Il Giardino di Boboli: un bellissimo giardino situato fuori dalle mura della città, con fontane, statue e viali ombreggiati.*

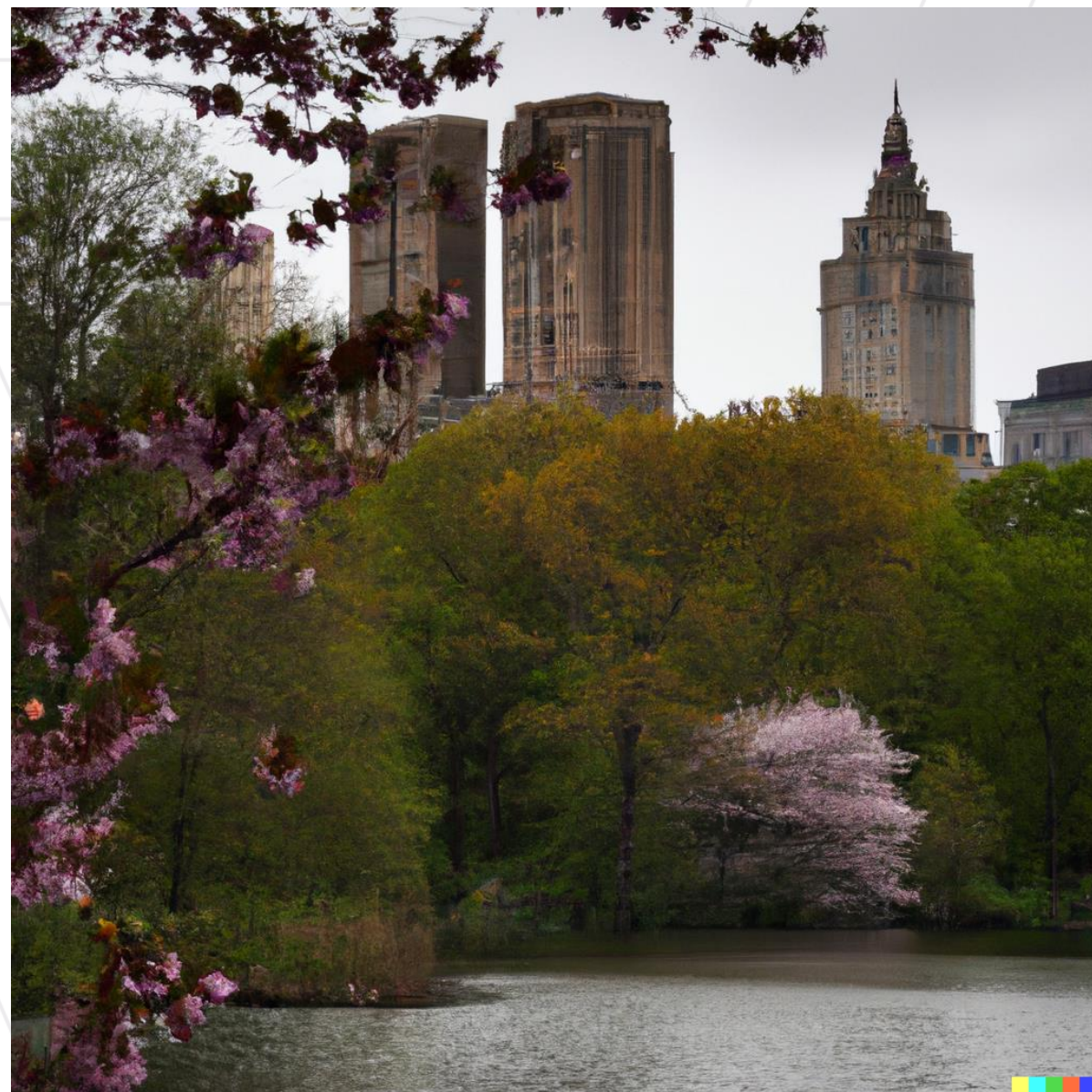
Spero che queste idee ti siano utili per pianificare la tua visita a Siena!

Szkoły publiczne w Nowym Jorku zakazują ChatGPT

„Ze względu na obawy o negatywny wpływ na naukę oraz jakość przekazywanych treści, dostęp do ChatGPT został ograniczony w sieciach i na urządzeniach szkół publicznych w Nowym Jorku” - czytamy w treści oświadczenia Jenny Lyle, zastępczyni sekretarza prasowego w departamencie edukacji w Nowym Jorku.

Dalej w oświadczeniu czytamy: „Narzędzie może szybko i łatwo dostarczyć odpowiedzi na pytania, lecz nie uczy krytycznego myślenia i rozwiązywania problemów, a te umiejętności są niezbędne do osiągnięcia sukcesu w nauce i w życiu.”

Wyjątek w dostępie do chatbota stanowi sytuacja, w której szkoła wykorzysta narzędzie do celów edukacyjnych w zajęciach na temat nowych technologii i sztucznej inteligencji.



ChatGPT w USA zdał egzamin medyczny

Dr Tiffany Kung i jej współpracownicy z medycznego startupu AnsibleHealth przetestowali możliwości ChatGPT na przykładzie USMLE, wysoce wystandaryzowanej i regulowanej serii trzech egzaminów wymaganych do uzyskania licencji medycznej w Stanach Zjednoczonych.

USMLE, przeznaczony dla studentów medycyny i lekarzy stażystów, ocenia wiedzę obejmującą większość dyscyplin medycznych, od biochemii, przez rozumowanie diagnostyczne, po bioetykę.

Po usunięciu pytań opartych na obrazach autorzy przetestowali oprogramowanie na 350 z 376 pytań publicznych dostępnych w wydaniu USMLE z czerwca 2022 r. W trzech egzaminach USMLE ChatGPT uzyskał wynik między 52,4 proc. a 75 proc. Próg przejścia dla każdego roku wynosił około 60 proc. ChatGPT uzyskał co najmniej jeden znaczący wgląd (coś, co było nowe, nieoczywiste i klinicznie ważne - red.) dla 88,9 proc. swoich odpowiedzi.

Czytaj więcej na <https://wydarzenia.interia.pl/zagranica/news-chatgpt-zaskakuje-zdal-egzamin-na-ktory-ludzie-szykuja-sie->

[nld,6592981#utm_source=paste&utm_medium=paste&utm_campaign=chrome](https://wydarzenia.interia.pl/zagranica/news-chatgpt-zaskakuje-zdal-egzamin-na-ktory-ludzie-szykuja-sie-)



Napędzany sztuczną inteligencją Open AI generator tekstu Chat GPT zdał egzaminy prawnicze

z czterech przedmiotów na University of Minnesota oraz jeden egzamin z zarządzania w biznesie na University of Pennsylvania - Wharton School of Business.

Podczas egzaminów prawniczych bot odpowiedział na 95 pytań wielokrotnego wyboru i 12 pytań opisowych. Średnio radził sobie na poziomie studenta z oceną C+, czyli dostateczną.

Lepiej niż na egzaminie prawniczym, sztuczna inteligencja wypadła na tym z zarządzania w biznesie.

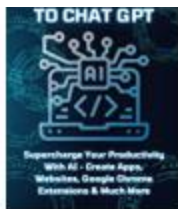
Tam Chat GPT rozwiązał zadania na poziomie, który uplasowałby go w dolnym rejonie oceny B, czyli dobrej. Christian Terwiesch, profesor biznesu z Wharton, przekazał, że bot wykonał "świetną robotę" odpowiadając na podstawowe pytania dotyczące zarządzania operacjami i analizy procesów, jednak popełniał "zaskakujące błędy" w zadaniach matematycznych.



Przy pomocy sztucznej inteligencji OpenAI rozwiązaliśmy maturę z języka polskiego i egzamin ósmoklasisty.

Wersja testowa Chat GPT-3 jest na razie jak trójkowy uczeń, który bez szczególnej finezji i kreatywności cytuje "Pana Tadeusza" Mickiewicza czy "Lalkę" Prusa - lub ich bryki - żeby "zaliczyć". Ale w języku angielskim radzi sobie lepiej. I szybko się uczy.





INTRODUCTION TO CHAT GPT: Supercharge Your Productivity With AI - Create Apps, Websites, Google Chrome...

Part of: Artificial Intelligence Uses & Applications (7 books) | by A.C. Hamilton | Dec 24, 2022

3.8 (11)

Kindle

\$3¹⁴

Available instantly

Paperback

\$12⁹⁹

Delivery Tue, Mar 14

Or fastest delivery Thu, Mar 9



Alice and Sparkle

by Ammaar Reshi, Chat GPT, et al. | Jan 13, 2023

3.4 (64)

Kindle

Ages: Baby - 10 years

\$5²⁴

Available instantly

Paperback

\$9¹³

Delivery Wed, Mar 15

Or fastest delivery Thu, Mar 9

Ships to Poland

Audible Audiobook

\$0⁰⁰ ~~\$3.69~~

Free with Audible trial

Available instantly

Other format: Hardcover

CHAT GPT FOR BEGINNERS: The introductory guide to fully utilize the potential of Artificial Intelligence-based...

by Jeremy Plasner | Jan 26, 2023

4.6 (43)

Kindle

\$10⁴⁰

Available instantly

Paperback

\$14⁹⁸

Delivery Tue, Mar 14

Or fastest delivery Thu, Mar 9

Ships to Poland

Na Amazonie przybywa książek napisanych przez ChatGPT, niektórzy autorzy czują się zagrożeni

opublikowano: 21-02-2023, 16:31

ALICJA

SKIBA

email

ChatGPT bierze szturmem Amazona, na stronie giganta e-commerce przybywa książek autorstwa bota. E-booki powstają nawet w kilka godzin. Część pisarzy nie kryje obaw, że technologia może pozbawić ich pracy - podaje agencja Reutersa.

W połowie lutego w sklepie Amazon Kindle ponad 200 tytułów było autorstwa bądź współautorstwa ChatGPT. Opracowany przez OpenAI bot napisał m.in. podręcznik "How to Write and Create Content Using ChatGPT" i zbiór poezji "Echoes of the Universe".

Coraz więcej tutoriali o pisaniu przy użyciu bota

Nie jest jednak możliwe uzyskanie pełnej księgowości e-booków, które albo zostały napisane przy użyciu technologii albo ChatGPT stworzył je sam.

Niedoszli pisarze szukający szybkiego zarobku korzystają z oprogramowania w procesie tworzenia e-booków. Na YouTube, TikToku oraz Reddicie pojawiają się tutoriali pokazujące jak napisać książkę w ciągu zaledwie kilku godzin. Tematy dotyczą przeważnie porad w zakresie diet, szybkiego wzbogacenia się oraz kodowania oprogramowań.

Sztuczna inteligencja z impetem wkroczyła w świat sztuki. Maszyny dzięki skomplikowanym algorytmom i uczeniu maszynowemu są dziś w stanie generować obrazy, poematy, opowiadania, a nawet filmy. Niestety programy AI uczą się na utworach stworzonych przez artystów, nie bacząc na prawa autorskie. Dlatego twórcy postanowili zaprotestować.

Artyści kontra sztuczna inteligencja

Choć narzędzia AI generują nam utwory, w tym grafiki zupełnie nowe i unikalne, często zachwycające, to kontrowersje budzi sposób, w jaki powstają. Człowiek-artysta latami doskonali swój styl, przelewa na papier swoją wyobraźnię, urzeczywistnia kreatywne idee, pracowicie buduje swoje portfolio. Tymczasem sztuczna inteligencja wchłania wszystkie te stworzone już przez artystów treści, tak aby opracować nowe prace, przy czym w mniejszym lub w większym stopniu kopiuje coś, co już miała okazję poznać. Działanie to wykracza dużo dalej poza inspirowanie się cudzymi pracami. Nie dziwi więc fakt, że **artyści zaczęli protestować**.

Pozew przeciwko twórcom generatorów obrazów AI

W ostatnich dniach głośno zrobiło się wokół trzech artystek, które **złożyły pozew przeciwko twórcom generatorów obrazów takich jak Stability AI, DeviantArt oraz Midjourney**. Sarah Andersen, Kelly McKernan oraz Karla Ortiz w imieniu swoim i całego środowiska artystycznego, domagają się nie tylko odszkodowania, ale też ukrócenia działalności programów generujących sztukę w obecnym kształcie, gdyż działanie to wyrządza szkody artystom. Artystki podkreślają, że wymienione firmy naruszają prawa autorskie, gdyż ucząc systemy sztucznej inteligencji na chronionych prawami autorskimi dziełach, **po pierwsze działają bez zgody zainteresowanych, a po drugie w żaden sposób swojego podstępowania nie rekompensują**. W dodatku ich działalność można też rozpatrywać jako czyn nieuczciwej konkurencji i dążenie do monopolu. Rzeczywiście można się zastanawiać, po co zatrudniać grafików, ilustratorów, malarzy, projektantów, skoro sztuczna inteligencja może zrobić to samo szybciej i taniej?

Co ciekawe, **podobny pozew złożył bank zdjęć Getty Images przeciwko Stability AI**, gdyż według właścicieli platformy, firma ta bezprawnie wykorzystwała zgromadzone przez bank miliony prac fotografów, filmowców i ilustratorów z całego świata. Być może będą pojawiać się kolejne, podobne pozwy przeciwko narzędziom bazującym na AI, gdyż wiele osób, w tym pisarzy, malarzy, grafików, fotografów i innych twórców, jest mocno zaniepokojonych szkoleniem systemów sztucznej inteligencji na pracach chronionych prawem autorskim bez zgody zainteresowanych lub choćby jakiegokolwiek odszkodowania.

Choć twórcy algorytmów twierdzą, że ich działania podlegają polityce dozwolonego użytku w Stanach Zjednoczonych, to teraz **będą musieli ten fakt udowodnić w sądzie**. Zdaniem wielu osób celem nie jest utrudnianie rozwoju sztucznej inteligencji. Złożony pozew ma być krokiem, w kierunku tego, by sztuczna inteligencja była sprawiedliwa i etyczna, a modele generatywne powinny uwzględniać prawa własności intelektualnej artystów. W innym wypadku mogą wyrządzić trwałe szkody na rynku sztuki.

ChatGPT – moda czy narzędzie zmieniające świat?



SPRINGER NATURE

Największy wydawca naukowy na świecie, Springer Nature, zajmuje jasne stanowisko w kwestii wykorzystywania narzędzi bazujących na sztucznej inteligencji przy przygotowywaniu prac naukowych. Ani ChatGPT, ani żadne inne narzędzia tego typu, nie mogą być podpisani jako autorzy prac, które trafiają do ich publikacji.

Żeby była jednak jasność — nie odcinają się oni do końca od tej technologii i nie zabraniają jej używania. Tak długo, jak autorzy będą odpowiednio informować o tym, że przy pisaniu — korzystali z takich narzędzi.

<https://antyweb.pl/chat-gpt-i-spolka-nie-moga-byc-autorami-prac-naukowych-jeszcze>



Tak, sztuczna inteligencja (AI) może zmienić sposób nauczania i uczenia się. Dzięki technologii AI i jej zdolności do analizowania ogromnych ilości danych, jest możliwe:

- stworzenie spersonalizowanych programów edukacyjnych, które dostosowują się do indywidualnych potrzeb i tempa nauki uczniów. Zastosowanie AI może pomóc w identyfikowaniu obszarów, w których uczniowie potrzebują dodatkowego wsparcia lub pomocy, oraz dostarczaniu im odpowiednich materiałów i narzędzi, aby osiągnęli najlepsze wyniki.*
- AI może również ułatwić pracę nauczycieli i pedagogów, pomagając w ocenie postępów uczniów, automatyzując część zadań i procesów oraz w projektowaniu bardziej efektywnych programów nauczania i przygotowaniu materiałów dydaktycznych.*
- ponadto, zastosowanie AI może umożliwić dostęp do edukacji na odległość, w czasie rzeczywistym. Dzięki temu, osoby z różnych części świata mogą uczyć się razem, dzielić się wiedzą i doświadczeniami, co może prowadzić do rozwoju globalnej społeczności edukacyjnej.*
- AI może też stworzyć warunki do komfortowego dla ucznia, uczenia się metodą prób i błędów.*

Mimo to, warto zaznaczyć, że AI nie zastąpi ludzkich nauczycieli. Nadal będą oni niezbędni do wskazywania uczniom kierunku, korygowania błędów i przekazywania wartości i umiejętności, których nie da się nauczyć za pomocą technologii.

W Chinach, ale i w innych częściach świata, konkurują ze sobą dwa podejścia do AI w edukacji:

- oparte na sztucznej inteligencji i
- wspomagane przez sztuczną inteligencję.

Założyciel Squirrel AI Derek Li wyobraża sobie klasę, w której nauczyciele odgrywają stosunkowo bierną rolę. W jego wizji to AI zajmuje się faktycznym nauczaniem, a ludzie wkraczają tylko wtedy, gdy pojawiają się problemy.

Inna chińska firma ALO7, reklamująca się jako największy w Chinach producent treści i rozwiązań do nauczania języka angielskiego w formacie cyfrowym, stosuje inne podejście. Tam, gdzie Squirrel dąży do zastąpienia ludzkich nauczycieli, ALO7 stara się im pomóc. Równoważąc edukację i zabawę, rozbudza w dzieciach pasję do nauki i uczy, jak się uczyć.

Buckminster Fuller, XX-wieczny amerykański wizjoner i wynalazca twierdził, że do 1900 r. wiedza ludzka podwajała się w przybliżeniu co 100 lat.

Już od 1945 r. podwójny przyrost następował co 25 lat. Dziś przyspieszenie narasta, choć różne dziedziny wiedzy rozwijają się w różnym tempie. Na przykład wiedza nanotechnologiczna podwaja się co dwa lata, a z zakresu medycyny klinicznej co 18 miesięcy. **Średnio ludzka wiedza wzrasta o 100 proc. co 13 miesięcy.**

Ale według IBM Research wkrótce **będzie się podwajać co 12 godzin!**

Ma w tym pomóc rozwój m.in. Internetu rzeczy, a dodajmy, że także sztucznej inteligencji, superkomputerów i komputerów kwantowych.

Szkoła z XIX wieku





”

**W dzisiejszych czasach
przygotowujemy studentów do
pracy w zawodach,
które jeszcze nie istnieją ...
przy użyciu technologii, które
jeszcze nie zostały wynalezione...
w celu rozwiązania problemów,
o których jeszcze nie wiemy**

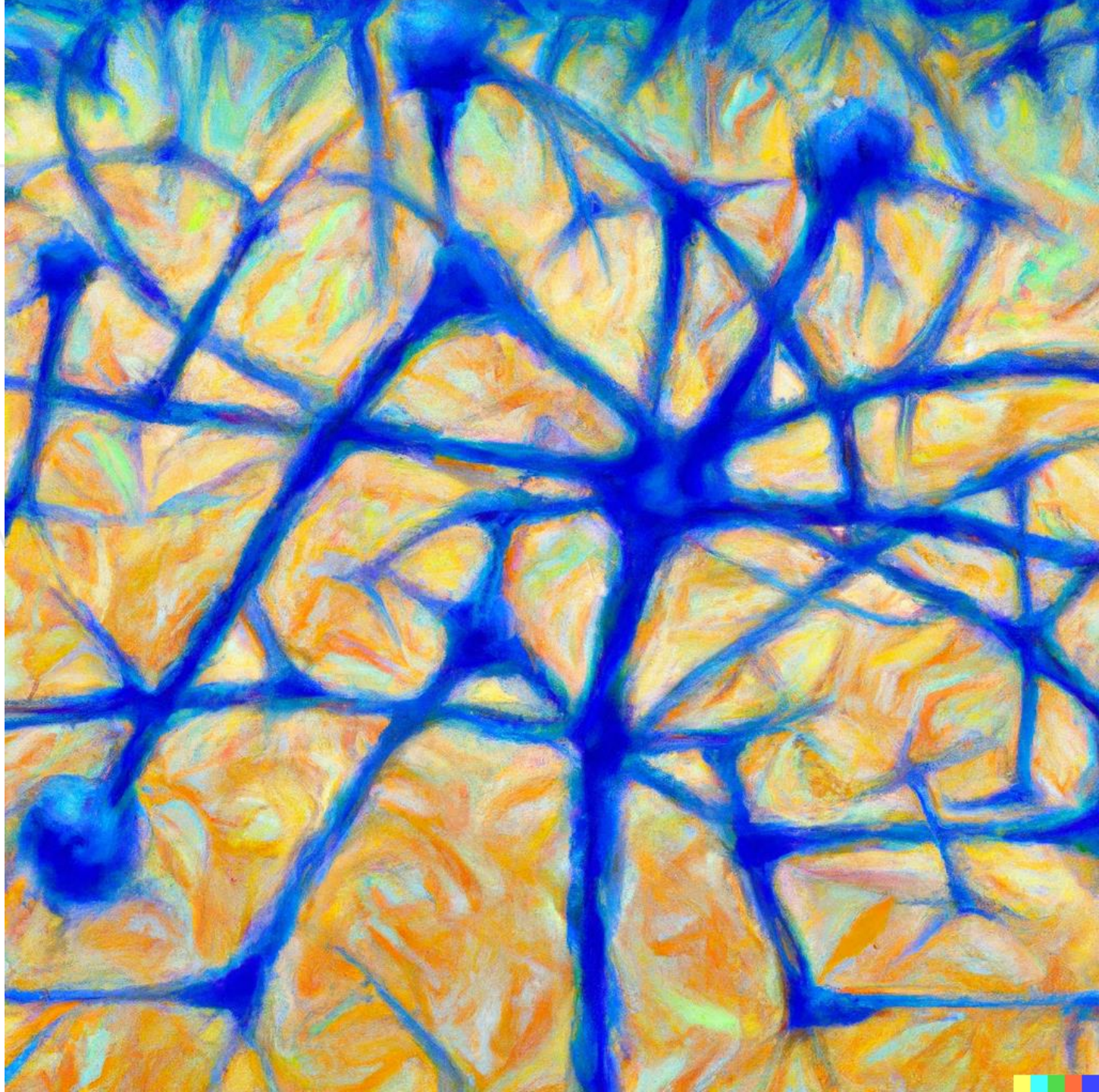
Richard Riley

Szef amerykańskiego departamentu
edukacji w rządzie Prezydenta Billa
Clintona

CZY UCZENIE GŁĘBOKIE (DEEP LEARNING) ZMIENI EDUKACJĘ?



CZY SI
(SZTUCZNA INTELIGENCJA)
ZMIENI EDUKACJĘ?



SZTUCZNA INTELIGENCJA
JUŻ
ZMIENIA EDUKACJĘ!



Wyobraźmy sobie
przyszłość



Dziękujemy za uwagę

Jacek Różycki
ChatGPT
DALL-E



- Czy możesz opowiedzieć mi jakiś żart nauczycielach?
- Oto jeden, mój ulubiony żart o nauczycielach:

*Dlaczego nauczyciele są tak dobrzy w dowcipach?
Bo mają klasę!*

